Koblenz bei Nacht

Ein Live-Rollenspiel um Pläne, Gegenpläne und nächtlichen Horror

Spielername:_____ Charaktername:_____ Charakterdechkname:_____
Clan:_____ Generation:_____ Zufluchht:_____

Attribute

	Permanent	Verbrauchht	Modifikationen
Physischh	_____	_____	_____
Mental	_____	_____	_____
Sozial	_____	_____	_____

Fertigkeiten

Name	Wert	Name	Wert	Name	Wert
_____	____	_____	____	_____	____
_____	____	_____	____	_____	____
_____	____	_____	____	_____	____
_____	____	_____	____	_____	____
_____	____	_____	____	_____	____
_____	____	_____	____	_____	____
_____	____	_____	____	_____	____

Vorteile

Hintergründe (Außer Einfluss)	Disziplinen	Tugenden
_____	_____	Gewissen_____
_____	_____	Selbstbeherrschhung_____
_____	_____	Mut_____
_____	_____	
_____	_____	Willenskraft_____
_____	_____	Menschhlichhkeit_____

Gesund (Seelenstärke)		Blutvorrat										
Gesund												
Gesund		Clanschhwächhe:										
Verletzt												
Verletzt		Vorzüge:										
Verletzt												
Verwundet (Riesenwuchhs)												
Verwundet												
Verwundet		Schhwächhen:										
Kapfunfähig												
Starre												
Tot												

Koblenz bei Nacht

Einfluss (Hintergrund)

Einflussgebiet	Höhe	Einflussgebiet	Höhe	Einflussgebiet	Höhe	Einflussgebiet	Höhe
Verwaltung	____	Kirchhe	____	High Sochiety	____	Industrie	____
Finanzen	____	Medizin	____	Rechhtsprechhung	____	Medien	____
Okkulte Szene	____	Polizei	____	Straße	____	Verkehr	____
Unterwelt	____	Bildung	____	Politik	____		

Rituale

Name	Stufe	Name	Stufe
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Erfahrungsprotokoll

Datum/Anzahl	Stempel	Datum/Anzahl	Stempel	Datum/Anzahl	Stempel

Steigerungsprotokoll

Was gesteigert	EP	Unterschhrift Lehrer/SL	Was gesteigert	EP	Unterschhrift Lehrer/SL